

COMUNICADO ECP/IT 1/2023

DIVULGA A RELAÇÃO DE COMPONENTES CURRICULARES RECOMENDADOS COMO OPTATIVOS PARA O CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO DO CÂMPUS ITATIBA DA UNIVERSIDADE SÃO FRANCISCO – USF NO 2.º SEMESTRE LETIVO DE 2023.

O Coordenador do Curso de Engenharia de Computação do Câmpus Itatiba da Universidade São Francisco – USF, no uso de suas atribuições, faz o seguinte

COMUNICADO

Art. 1.º Ficam estabelecidos, conforme anexo, os componentes curriculares recomendados como optativos para o curso de Engenharia de Computação do Câmpus Itatiba da Universidade São Francisco – USF a serem ofertados no 2.º semestre de 2023.

Art. 2.º A escolha deve ser realizada nos períodos previstos para o Plano de Estudos, conforme prazos estabelecidos no Calendário Acadêmico para o ano letivo de 2023.

§ 1.º Os estudantes deverão priorizar em seus Planos de Estudos a alocação dos componentes curriculares regulares específicos do próprio curso, flexibilizando a escolha dos componentes optativos.

§ 2.º Caso a opção por parte do estudante seja por qualquer outro componente curricular ofertado em outro curso de graduação da USF, não sugerido no quadro de componentes curriculares em anexo, o estudante deve verificar se ele não possui equivalência com componentes curriculares do próprio curso.

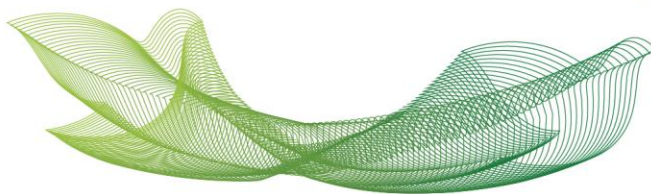
§ 3.º Para os componentes curriculares na modalidade Educação a Distância – EaD (EV), deverão ser observadas, no Resumo Acadêmico, as datas de Início/Fim dos módulos e conseqüentemente a abertura dos mesmos na sala virtual.

Art. 3.º Dê-se ciência aos interessados e a quem de direito para que o presente produza seus efeitos.

Publique-se.

Itatiba, SP, 15 de junho de 2023.

Renato Franco de Camargo
Coordenador



Anexo ao Comunicado ECP/IT 1/2023

QUADRO DE COMPONENTE CURRICULARES RECOMENDADOS COMO OPTATIVOS PARA O 2.º SEMESTRE DE 2023

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO – CÂMPUS ITATIBA

EV50736	CYBER SECURITY
EV50739	DIREITO DIGITAL
EV50506	GESTÃO CONTEMPORÂNEA DE PESSOAS
EV50626	PLANEJAMENTO E GESTÃO ESTRATÉGICA
EV50738	DESENVOLVIMENTO PARA SISTEMAS MÓVEIS
EV50737	DATA SCIENCE E BIG DATA
EV50754	JOGOS DIGITAIS E COMPUTAÇÃO VISUAL
EV50738	DESENVOLVIMENTO PARA SISTEMAS MÓVEIS
EV50143	GOVERNANÇA CORPORATIVA E COMPLIANCE

EMENTAS DOS COMPONENTES OFERECIDOS NA MODALIDADE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

EV50736 - CYBER SECURITY

Conceitos de meios de comunicação e redes de computadores delineando as relações entre pessoas e sistemas computacionais e seus aspectos de segurança. Demonstrar a segurança de sistemas e suas camadas e as principais técnicas que podem ser empregadas para garantir a continuidade da operação e evitando problemas de invasão e perda de dados.

EV50739 - DIREITO DIGITAL

Introdução ao Direito abordando aspectos essenciais levando ao encontro do código de propriedade intelectual e dos aspectos de recursos humanos na consolidação das leis do trabalho e legislação. Mostrando visão sobre princípios éticos na área de informática e abordagens de perícia forense computacional e ainda apresentar as relações sobre contratos de serviços em TI bem como a lei geral de proteção de dados.

EV50506 - GESTÃO CONTEMPORÂNEA DE PESSOAS

Políticas de atração e retenção de pessoal, deste a remuneração à outros aspectos como serviço social dentro da empresa, gestão da diversidade, políticas de horários flexíveis, transferência interna, expatriação, governança corporativa e transparência.

EV50626 - PLANEJAMENTO E GESTÃO ESTRATÉGICA

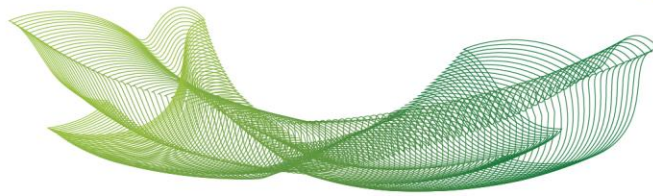
Conceitos e metodologias de planejamento estratégico. Técnicas de análise do ambiente de negócios. Diagnóstico e diretrizes estratégicas. Formulação e implementação das estratégias. Gestão de processos de negócios como ferramenta de criação de vantagem competitiva: conceito e método. Sistemas de avaliação e monitoramento de estratégias.

EV50738 - DESENVOLVIMENTO PARA SISTEMAS MÓVEIS

Aspectos de hardware e software para Sistemas Móveis e utilização de Linguagens de programação para desenvolvimento de Sistemas Móveis. Ambientes integrados de desenvolvimento para dispositivos móveis com desenvolvimento de Layout e interfaces gráficas.

EV50737 - DATA SCIENCE E BIG DATA

Conceitos de Big Data e sua arquitetura, no processamento distribuído, bancos de dados não relacionais e computação em nuvem. Análise exploratória de dados. Conceitos de Data Science,



mineração de textos, visão computacional e Machine learning aplicados ao desenvolvimento de software.

EV50754 - JOGOS DIGITAIS E COMPUTAÇÃO VISUAL

Conceitos sobre a visão humana, visando as áreas de fundamentos da cor bem como os dispositivos utilizados para computação gráfica. Aplicação de transformações geométricas 2D e 3D para modelagem e jogos digitais. Conceitos sobre imagem digital aplicando filtros e segmentação de imagem.

EV50738 - DESENVOLVIMENTO PARA SISTEMAS MÓVEIS

Aspectos de hardware e software para Sistemas Móveis e utilização de Linguagens de programação para desenvolvimento de Sistemas Móveis. Ambientes integrados de desenvolvimento para dispositivos móveis com desenvolvimento de Layout e interfaces gráficas.

EV50143 – GOVERNANÇA CORPORATIVA E COMPLIANCE

Conhecimento sobre instrumentos/processos de Governança Corporativa e Compliance. Códigos de Governança corporativa. Compliance. Legislação Anticorrupção. Ética Empresarial.